

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS..	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Manfaat Tugas Akhir	4
1.7 Kerangka Berpikir	5
1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	1
BAB II.....	2
TINJAUAN PUSTAKA	2
2.1 <i>Android</i>	2
2.2 <i>E - Commerce</i>	2
2.3 <i>Javascript</i>	2
2.4 <i>React Js</i>	3
2.5 <i>React Native</i>	4
2.6 <i>Firebase</i>	4
2.7 API.....	5
2.8 Metode <i>Prototype</i>	6
2.9 UML.....	8

2.10	<i>Visual Studio Code</i>	9
2.11	Studi Literatur	10
BAB III.....		17
METODE PENELITIAN		17
3.1	Rencana Penelitian	17
3.2	Objek Penelitian	18
3.3	Proses Bisnis Berjalan	18
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	19
3.5	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	20
BAB IV		22
HASIL DAN PEMBAHASAN		22
4.1	Data Hasil Penelitian	22
4.1.1	Analisis Masalah	22
4.1.2	Analisis PIECES.....	22
4.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem (Fungsional & Non Fungsional).....	24
4.2	Membangun <i>Prototype</i>	26
4.2.1	<i>Desain Unified Modeling Language (UML)</i>	27
4.2.2	<i>Desain User Interface</i>	33
4.2.3	Kontruksi Pembuatan Aplikasi.....	42
4.2.4	Tampilan Aplikasi	45
4.2.5	Hasil Pengujian Aplikasi.....	55
BAB V		59
KESIMPULAN & SARAN		59
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran	59
Daftar Pustaka.....		60

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Activity Diagram</i>	9
Tabel 2.2 Studi Literatur	10
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara.....	19
Table 4.1 Analisis PIECES	22
Table 4.2 Kebutuhan Fungsional Admin dan User.....	25
Tabel 4.3 <i>Black-Box Testing</i>	55
Tabel 4.4 Usability Testing.....	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir	5
Gambar 2.1 Metode Prototype	7
Gambar 3.1 Proses Bisnis Berjalan	18
Gambar 4.1 Use Case Diagram	27
Gambar 4.2 Activity Diagram	28
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Memesan	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Update Produk	30
Gambar 4.5 Activity Diagram Update Catalog	31
Gambar 4.6 <i>Class Diagram</i>	32
Gambar 4.7 Tampilan Awal	33
Gambar 4.8 Tampilan Awal	34
Gambar 4.9 Tampilan Awal	34
Gambar 4.10 Tampilan Awal	35
Gambar 4.11 Tampilan <i>Register</i>	35
Gambar 4.12 Tampilan <i>Register</i>	36
Gambar 4.13 Tampilan <i>Login</i>	37
Gambar 4.14 Tampilan <i>Home</i>	38
Gambar 4.15 Tampilan <i>List Product</i>	38
Gambar 4.16 Tampilan <i>Detail Product</i>	39
Gambar 4.17 Tampilan <i>Cart</i>	40
Gambar 4.18 Tampilan <i>Checkout Product</i>	41
Gambar 4.19 Tampilan profil	41
Gambar 4.20 Tampilan <i>History</i> Pemesanan	42
Gambar 4.21 Tampilan Package Utama	43
Gambar 4.22 Tampilan src	43
Gambar 4.23 Tampilan Aplikasi	44
Gambar 4.23 Alur Aplikasi	44
Gambar 4.25 assets Aplikasi	45
Gambar 4.26 Tampilan <i>Login Admin</i>	45
Gambar 4.27 Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	46
Gambar 4.28 Tampilan <i>Catalog Admin</i>	46

Gambar 4.29 Tampilan <i>Product Admin</i>	47
Gambar 4.30 Tampilan <i>Login Costumer</i>	47
Gambar 4.31 Tampilan <i>Register Costumer</i>	48
Gambar 4.32 Tampilan <i>Register Costumer</i>	49
Gambar 4.33 Tampilan <i>Home Costumer</i>	50
Gambar 4.34 Tampilan List Product Costumer	51
Gambar 4.35 Tampilan Profil <i>Costumer</i>	52
Gambar 4.36 Tampilan <i>Cart Costumer</i>	53
Gambar 4.37 Tampilan <i>Checkout Costumer</i>	54
Gambar 4.38 Tampilan Payment Gateway Costumer.....	55